




JUEGOS ABJ EN PRÉSTAMO

<p>OUT OF MINE / Fuera de la Mina</p>	<p>Duración aproximada: 30'</p>	<p>Número de jugadores: de 2 a 6 Edad aproximada: a partir de 8 años</p>
<p>Juego que combina un Trabajo de percepción visual con el cálculo. Los jugadores tienen que ser los más rápidos en completar sus tableros (mina) pero también tienen que ser hábiles para ganar o no perder puntos extras. Se juegan varias rondas y se toma nota de la puntuación. Juego bien equilibrado, es difícil que algún jugador quede muy por detrás del resto, por lo que todos los jugadores se mantienen implicados durante la partida. Muy fácil de prender a jugar. Los niños se gestionan solos las partidas.</p>		<p>Más detalles en: http://lu2.cat/shop/out-of-mine/</p>
<p>KATAMINO</p>	<p>Duración aproximada: indeterminada</p>	<p>Número de jugadores: de 1 a 2 Edad aproximada: a partir de 4 años</p>
<p>Juego para trabajar la percepción espacial y la geometría. Podemos jugar solos, por parejas, de manera competitiva o cooperativa. Viene acompañado de un libro con las más de 36.000 combinaciones posibles. También podemos construir puzles en 2 y 3 dimensiones.</p>		<p>Más detalles en: http://lu2.cat/shop/katamino/</p>
<p>LOS TRES CERDITOS</p>	<p>Duración aproximada: depende del reto</p>	<p>Número de jugadores: de 1 a 2 Edad aproximada: a partir de 3 años</p>
<p>Juego solitario de retos de percepción espacial y lógica. Se puede jugar con retos de día (sin el lobo) o de noche. El objetivo será o colocar los tres cerditos a tomar el sol o guardarlos dentro de sus casas a resguardo del lobo</p>		<p>Más detalles en: http://lu2.cat/shop/els-3-porquets</p>

JUEGOS ABJ EN PRÉSTAMO

<p>COLOUR CODE</p>	<p>Tiempo de juego - 30 minutos</p>	<p>Jugadores 1 Edad +4</p>
<p>Colour Code es un juego de razonamiento lógico que funciona muy bien con niños ya que les resulta muy fácil entender que es lo que deben hacer. En el libro de retos aparece una imagen que se ha de reproducir combinando entre 2 y 5 láminas transparentes, prestando atención a las formas, los colores y en la superposición de estas piezas.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/colour-code/</p>
<p>CRAZY CLACK</p>	<p>Tiempo de juego: 10 min</p>	<p>Núm. jugadores: 2-6 Edad: a partir de 6</p>
<p>Juega con este divertido juego familiar en el que cada uno de los 36 discos con imanes combinan 3 símbolos con 3 colores diferentes. Encuentra el símbolo y el color e intenta coger el máximo de discos que tengan esa combinación. ¡Clack!, ¡clack!, los discos se apilan como por arte de magia!</p>		
<p>IKONIKUS</p>	<p>Tiempo de juego - 30 minutos</p>	<p>Jugadores: de 2 a 8 Edad: a partir de 6</p>
<p>Ikonikus es un juego de cartas muy diferente al resto y hemos tenido que crear una categoría nueva donde ubicarlo. Si bien en todos los juegos hay una parte de inteligencia emocional, en este es muy evidente y la empatía (la capacidad para entender cómo se sienten los demás) forma parte de la mecánica del juego.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/ikonikus/</p>

JUEGOS ABJ EN PRÉSTAMO

<p>TIME'S UP KIDS</p>	<p>Tiempo de juego - 30 minutos</p>	<p>Jugadores: a partir de 2 Edad: a partir de 4</p>
<p>Time 's Up Kids lo tiene todo para convertirse en uno de sus juegos de lenguaje favoritos. Ya sea en casa o en la escuela, ya sea con niños de 4 años o con personas mayores, ya sea en castellano o en cualquier idioma que te pase por la cabeza, el juego permite múltiples posibilidades para adaptarlo.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/times-up-kids/</p>
<p>DIXIT ODYSSEY</p>	<p>Tiempo de juego - 60 minutos</p>	<p>Jugadores: a partir de 3 Edad: a partir de 8</p>
<p>Dixit Odyssey es un juego muy original que fomenta la imaginación de los jugadores. En cada turno un jugador será el narrador que escogerá una de sus 6 cartas y le pondrá un título. Los demás jugadores le darán la carta de su mano que crean que mejor se adecue a la descripción que ha hecho. Las cartas se mezclan, se exponen sobre la mesa y cada jugador deberá intentar adivinar cuál es la carta del narrador. Se penaliza hacer descripciones demasiado complicadas o demasiado fáciles. Las imágenes son de una gran belleza y algo ambiguas. El juego permite jugar en cualquier idioma y potencia la creatividad y la imaginación.</p>		<p>https://lu2.cat/shop/dixit/</p>